**Задачи**

1. **Отправить заказ по протоколу ALU**

а) Создаем объект ALUPurchaseBuilder, наполняем его данными с помощью соответствующих методов.

б) Создаем объект PayU, выполняем showPurchaseFragment().

1. **Отправить заказ по протоколу LU**

а) Создаем объект LUPurchaseBuilder, наполняем его данными с помощью соответствующих методов.

б) Программно или с помощью разметки добавляем объект PurchaseView.

Есть возможность наследоваться от него и переопределить onPageStarted() и onPageFinished().

в) Создаем объект PayU, выполняем loadPurchaseView().

3. **Проверить статус заказа**

а) Создаем объект HttpRequest, при необходимости передаем Callback

б) Выполняем checkOrder()

в) Выполняем execute()

4. **Отправить сообщение по протоколу IDN**

а) Создаем объект NotificationBuilder с параметром NOTIFICATION\_TYPE\_DELIVERY, наполняем его данными с помощью соответствующих методов

б) Создаем объект HttpRequest, при необходимости передаем Callback

в) Выполняем sendDeliveryNotification ()

г) Выполняем execute()

5. **Отправить сообщение по протоколу IRN**

а) Создаем объект NotificationBuilder с параметром NOTIFICATION\_TYPE\_REFUND, наполняем его данными с помощью соответствующих методов

б) Создаем объект HttpRequest, при необходимости передаем Callback

в) Выполняем sendRefundNotification ()

г) Выполняем execute()

**HttpRequest**

Полный ответ на запрос можно получить с getResponse(). Статус код ответа и расшифровку кода можно получить с getResponseStatus() и getResponseMessage() соответственно.

**PayUSdkTest**

Максимальная сумма платежа на тестовом аккаунте – 2 рубля.